

9ª LIGA LOCAL DE FUTBOL-7 TEMPORADA 2007/2008

INTRODUCCION

El próximo lunes día 29 de octubre dará comienzo la novena edición de la Liga Local de Fútbol-7 de Benalmádena, organizada por el Patronato Deportivo Municipal de Benalmádena, ofreciendo a todos los amantes de este deporte la oportunidad de participar en una liga en la que poder practicar este deporte a un nivel de competición.

CATEGORIAS

La Liga Local de Fútbol-7 se va a dividir en dos competiciones en base a las categorías. Estas serán las siguientes:

- **Absoluta:** Mayores de 18 años, aunque podrán jugar a partir de 16 años con autorización paterna.
- **Mayores de 40 años:** Todo jugador que tenga **CUMPLIDOS** los cuarenta y mayores.

SISTEMA DE COMPETICION

En la categoría absoluta consistirá en tres divisiones, Primera y Segunda y Tercera, formada por 16 equipos cada una que jugarán una liga a doble vuelta. Transcurrida esta competición los tres primeros de Segunda y Tercera División ascenderán de categoría, mientras que los tres últimos de Primera y Segunda descenderán de División.

En la categoría para mayores de 40 años el sistema de competición dependerá del número de equipos que se inscriban.

REGLAS DE JUEGO

Se regirá por el reglamento de la Federación Andaluza de Fútbol-7, a excepción de las normas que se especifiquen en la actual normativa del Patronato Deportivo Municipal de Benalmádena, como pueden ser:

- Las faltas de cada jugador se acumularán, quedando expulsado del terreno de juego al cometer la sexta falta. (no supondrá partido de sanción).
- El tiempo de duración de los partidos será de 22 minutos la 1ª parte y 25 minutos la 2ª. El tiempo de espera será de 5 minutos y el de descanso será de 10 minutos.
- Se podrá pedir un tiempo muerto de 1 minuto por cada mitad de partido.

EQUIPOS PARTICIPANTES

El máximo de equipos por categoría será:

- **Absoluta:** 48 equipos
- **Mayores de 40 años:** 10 equipos

INSTALACIONES

La instalación donde se disputarán los encuentros será el Campo de Césped Artificial del Polideportivo Municipal de Benalmádena Pueblo, aunque ocasionalmente se juegue por otras causas en otras instalaciones municipales.

ALTAS Y BAJAS DE JUGADORES

Cada equipo deberá tener al menos 10 jugadores inscritos, como mínimo, no existiendo límite de fichajes, pero en un partido sólo podrán presentar un máximo de 14 fichas.

Las inscripciones de los jugadores nuevos se harán del mismo modo que el resto del equipo, a través del programa de gestión de equipo (Hasha) que le será proporcionado delegado al inscribir el equipo.

El jugador que cause baja en un equipo durante la Liga *NO PODRA SER FICHADO* por otro equipo durante el desarrollo de esa misma liga en la que ha causado baja.

COORDINACION DE LA COMPETICION

La Dirección del PDM decidirá la conveniencia de establecer una Secretaría permanente durante el desarrollo de la competición, la cual tendrá encomendadas las siguientes funciones:

- Velar por el buen funcionamiento de la competición.
- Dar entrada a las reclamaciones que se pudiesen dar durante el transcurso de la jornada.
- Los coordinadores tienen la potestad para suspender un partido si no se siguen sus indicaciones.
- Pueden completar y añadir datos al informe arbitral, con carácter vinculante.

JUGADORES

Podrá participar cualquier jugador que lo desee, siempre y cuando **NO ESTE FEDERADO** en las federaciones de fútbol, Fútbol Sala o Fútbol-7. Se considerará jugador federado aquel que esté inscrito en cualquier federación para la Temporada 07/08.

El equipo que alinee algún jugador federado, incumpliendo la actual normativa será sancionado con:

- La pérdida de todos los partidos en los que ha participado dicho jugador.
- Inhabilitación de sus funciones al Delegado del equipo.
- Sanción económica al equipo de **6,01 €** por partido en el que haya jugado el federado.

NOTA: La relación de jugadores proporcionada por cada equipo será cotejada con los listados con la Federación Provincial/Andaluza de Fútbol, Fútbol Sala y Fútbol-7.

PRECIOS DE INSCRIPCION

Para poder participar en la Liga Local de Fútbol-7 será necesario abonar las siguientes cantidades:

| | |
|---|----------------|
| 1.- Por Equipo: (En concepto de Fianza) | 60,00 € |
| 2.- Por Equipo: (En concepto de Inscripción) | 50,00 € |
| 3.- Por jugador: (En concepto de Inscripción) | |
| - Jugador Abonado | 18,00 € |
| - Jugador No Abonado | 30,00 € |

(*): Los abonos son anuales y sus precios son:

- Hasta 21 años **18,00 €**
- Mayor de 21 años **30,00 €**

Los equipos que dispongan de la fianza del año anterior, no deberán abonar la fianza, y en caso de que les falte parte de ella sólo tendrán que pagar la diferencia, **TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN ESTAR AL DÍA EN LA FIANZA ANTES DE DAR COMIENZO LA COMPETICIÓN**, para ello podrán consultar el estado de su fianza en la Secretaría de Actividades del PDM.

TRAMITE PARA LA INSCRIPCION

Para formalizar la Inscripción será necesario realizar los siguientes pasos:

1º.- La inscripción se hará a través de la página web del Patronato Deportivo Municipal de Benalmádena, www.benalmadena.es/pdm

2º.- Bajar el programa **Hasha** de gestión de equipos para delegados.

3°.- A cada delegado se le asignará una clave de usuario con la que podrá acceder a Hasha para dar de alta al equipo y rellenar los datos de sus jugadores.

4°.- Serán datos obligatorios el nombre, apellidos, dni y foto de cada jugador.

5°.- Las fotos no deberán superar los 200 Kb y en deben ir en formato jpg (no servirá si es jpeg ó JPG), así mismo deben ser formato carné a color, cualquier otro tipo de foto será rechazada a la vez que el jugador.

6°.- Los equipos no se validarán hasta que tengan el mínimo de 9 jugadores y estén todos los datos obligatorios correctamente introducidos.

7°.- Una vez validado el equipo, el Delegado recibirá un e-mail de confirmación que deberá presentar en Recepción en el Polideportivo Municipal de Arroyo de la Miel para poder abonar las fichas.

8°.- Abonar la diferencia de la fianza.

NOTA: Para realizar la inscripción deberán hacerla completa, en caso de que le falte algún dato o algún documento no podrán hacerla.

CRITERIOS DE ADMISION

Debido a que se debe limitar la inscripción de equipos a 48, en categoría absoluta, y a 8 equipos en la categoría para mayores de 40 años, los criterios de selección serán los siguientes:

1°.- Equipos pertenecientes a la Liga de Fútbol 06/07

2°.- Equipos locales. (Aquellos que tengan más del 75% de sus jugadores residentes en el Municipio)

3°.- Equipos participantes en otras competiciones organizadas por el PDM.(Torneo de Verano de Fútbol 7)

4°.- Equipos no locales

CALENDARIO DE FECHAS

- Plazo de Inscripción:
 - Equipos antiguos: Del 1 al 19 de octubre,
 - Equipos nuevos: Del 22 al 24 de octubre.
- Primera Jornada: lunes 29 de octubre,

El PDM se reserva el derecho de alterar o suspender alguna jornada por cualquier motivo que este organismo estime oportuno o necesario.

COMITÉ DE COMPETICION

El Comité de Competición velará por el buen orden de la Liga Local, estando compuesto por el personal técnico del P.D.M., teniendo como misión principal el sancionar y resolver los conflictos, agresiones o incidentes que ocurran durante el transcurso de toda la competición.

De forma complementaria, y cuando los hechos así lo requieran, el Comité podrá convocar al Coordinador de la Liga, árbitros, Delegados de equipos o cualquier otra persona que pueda ayudar a resolver el conflicto.

Del mismo modo, el Comité de Competición, ante las múltiples circunstancias que ocurren y pueden no aparecer en esta normativa, podrá tomar los acuerdos convenientes y oportunos para el buen funcionamiento de la Liga, comunicándolo a los afectados.

El procedimiento a seguir por el Comité será el siguiente: Los implicados en el problema causa del Comité deberán comparecer para dar su versión así como el árbitro y los posibles testigos. La no existencia previa de **reclamación por escrito** privará a los implicados de poder dar su versión verbalmente. El Comité emitirá un veredicto cuyo dictamen se hará público exponiéndolo en el Tablón de la Liga de Fútbol Sala a partir del siguiente día a la celebración de éste.

TARJETAS Y SANCIONES

Las tarjetas amarillas serán sancionadas con **2,00 €**, las azules con **4,00 €** y las rojas con **6,00 €**. El árbitro retirará la ficha al equipo al que le ha sido mostrada la tarjeta, pudiendo recogerla únicamente cuando haya sido abonada, no pudiendo jugar mientras tanto (este punto será vigilado de oficio por la organización). Las tarjetas deberán ser abonadas antes del comienzo de los partidos, siendo responsable del pago de éstas los propios equipos, de lo contrario los coordinadores tendrán la potestad de suspender el partido y darlo por perdido al equipo infractor.

Cuando se produzca cualquier tipo de infracción, hacia el buen orden de la competición, se sancionará al infractor según la normativa vigente. La sanción se impondrá antes de la jornada siguiente a la que se ha cometido la falta.

Las sanciones se aplicarán matemáticamente en base a la infracción cometida y al catálogo de sanciones. Estas **se podrán apelar por escrito en el plazo de 48 horas**, PREVIO PAGO DE 5 € (Si prosperase el recurso recuperaría esa cantidad) a partir de la publicación de la sanción, presentando el recurso en la Secretaría de Actividades. La admisión del recurso no exime del cumplimiento de la sanción hasta que no haya un revisión de la misma. **Bajo ningún concepto habrá suspensión cautelar de ninguna sanción.**

Las sanciones que, al término de la Liga, no hayan terminado de cumplirse lo harán en la siguiente temporada.

Las sanciones por agresión MUY GRAVE serán extensivas al resto de competiciones, organizadas por el P.D.M., en las que esté participando el jugador sancionado.

Aquel jugador sancionado que, no habiendo cumplido la sanción o no habiendo pagado la multa, juegue con su equipo causará la sanción del equipo con el partido perdido por 1-0, así como la pérdida de tres puntos de la clasificación general más la aplicación del doble de la sanción que tenía impuesta el jugador, con una multa de **3,01 €** sobre la cantidad no satisfecha.

Los sancionados tendrán PROHIBIDO el acceso al terreno de juego mientras estén sancionados, en caso de que lo hagan y sean denunciados por este motivo se les aplicará el doble de la sanción. Así mismo cuando a un jugador le sea mostrada una tarjeta roja deberá salir del terreno de juego, de lo contrario se podrá suspender el partido y darlo por perdido al equipo infractor.

SANCIONES ESPECIALES

Los equipos serán sancionados bajo los mismos criterios que se hará con los jugadores.

En concreto **cuando un equipo realice una agresión multitudinaria, en la que participen varios miembros del equipo o acompañantes, SERA EXPULSADO EL EQUIPO ENTERO.**

Cuando se estime oportuno, además de la sanción impuesta a un jugador, se le podrá sancionar con no jugar el partido de vuelta con el equipo con el que se jugaba.

Cuando un equipo **solicite no disputar un partido** por falta de jugadores, etc..., será tratado como un “no presentado”, sin que se le expulse, en cambio si **perderán la categoría** para el año siguiente, además de **no optar a ningún premio.**

Cuando un equipo se retire del partido que esté disputando en ese momento será sancionado con la pérdida del partido, con -1 punto en la clasificación general y -2 en deportividad.

Como en la pasada edición **se va a valorar la ACTITUD de los equipos y de los jugadores.** En el acta de partido, el árbitro rellenará la parte correspondiente a esta valoración, estableciéndose una medición entre -3 y 3. Estas puntuaciones se irán sumando y, como **NOVEDAD, cuando un equipo llegué a -9 puntos será EXPULSADO** de la competición. Del mismo modo **los jugadores al llegar a -9 puntos también serán EXPULSADOS** de la competición. Igualmente esta valoración del comportamiento de equipos y jugadores servirá para crear una base de datos que servirá como precedente cuando haya que imponer una sanción a un equipo o jugador. Así mismo esta valoración conllevará una sanción económica, según el varemó especificado en el cuadro de puntuación que precede a este párrafo.

Como novedad las tarjetas van a valer 1 punto las amarillas, 2 las azules y 3 puntos las rojas. Cuando un equipo acumule 6 puntos en tarjetas se le quitará 1 punto en la

clasificación de la deportividad, cuando llegue a 12 puntos se le quitarán 2 y así sucesivamente.

Así mismo las tarjetas serán acumulativas, suponiendo un partido de sanción cuando un jugador llegue a las 5 tarjetas amarillas, otro cuando llegue a 9 tarjetas, etc.

Como novedad también, cuando se produzca maltrato tanto del material como de las instalaciones o del personal del P.D.M., este comportamiento **será sancionado por el Reglamento de Uso de Instalaciones Deportivas.**

DELAGADO DE EQUIPO

Todos los equipos deberán estar representados por un Delegado, quien tendrá la obligación de representar al equipo además de ser portavoz y máximo responsable del equipo ante la organización y el Comité.

El Delegado podrá traspasar su potestad a cualquier miembro del equipo para que actúe en nombre suyo o del equipo, debiéndolo comunicar por adelantado.

Deberá asistir a todas las reuniones de Comité a las que se le convoque, en caso contrario deberá abonar **6,01 €** de multa.

El Delegado, junto con el Capitán del equipo, son los únicos capacitados para dirigirse al árbitro antes, durante y después.

Se podrá ser Delegado y jugador al mismo tiempo pero deberá constar así en la ficha y acreditada por la Secretaría de Actividades.

Una persona sólo podrá ejercer de Delegado, entrenador o jugador de un equipo nada más en la misma división.

VESTIMENTA

Es obligatorio que los jugadores de cada equipo lleven su indumentaria reglamentaria, todos del mismo color, así como los números en la espalda que deberán ser de 15 a 20 cm. Queda prohibido jugar con chandal o bermudas, salvo los porteros cuyo único requisito será vestir ropa deportiva que les diferencie del resto de los jugadores.

El Capitán deberá llevar el brazalete que lo acredite como tal.

Queda prohibido utilizar botas de tacos de aluminio o de plástico duro de más de 1 centímetro.

Para cambiarse y ducharse los equipos podrán utilizar los vestuarios del Polideportivo Municipal de Benalmádena Pueblo procurando no dejar ropa ya que el PDM no se responsabiliza de las cosas que le puedan desaparecer del vestuario.

El equipo que presente una alteración grave en el vestuario de algún jugador, que pueda suponer un error de apreciación del árbitro, no podrá disputar el partido, en caso de que lo haga se le podrá dar por perdido el partido.

No se permitirá jugar a ningún equipo que se presente a jugar con petos o cualquier otra indumentaria que no sea la equipación oficial del equipo con sus correspondientes números.

Tan solo se podrán utilizar los petos cuando coincidan las equipaciones, debiéndose poner el equipo que juega como visitante.

CELEBRACIÓN DE LOS PARTIDOS

Todas las jornadas se celebrarán de lunes a viernes, de 21:00 a 22:00 h. y de 22:00 a 23:00 h. y de 23:00 a 00:00.

LOS EQUIPOS QUE INTEGREN LA TERCERA DIVISION SERAN LOS QUE DISPUTEN LOS PARTIDOS EN HORARIO DE 23:00 A 00:00 H.

Los partidos se disputarán en el Campo de Césped Artificial del Polideportivo Municipal de Benalmádena Pueblo. En caso de necesidad se podrá jugar en otras instalaciones del Patronato Deportivo.

Las jornadas se pondrán una semana antes de la celebración. En caso de que no se haya puesto deberán los equipos llamar para informarse de los horarios de los partidos.

APLAZAMIENTOS

Los partidos se aplazarán por las siguientes causas:

- a) **Causas Mayores:** Por mal tiempo (lluvia, etc...), por necesidades del PDM o por otras causas imprevistas.
- a) **Por causas justificadas de un equipo:** En este caso deberán solicitarlo por escrito a la Secretaría de Actividades, mínimo con una semana de antelación, para dictaminar si es procedente el aplazamiento o no. De no serlo dependerá del equipo contrario si accede o no a aplazarlo. En caso de aplazarlo se pondrán de acuerdo ambos equipos para la fecha en la semana siguiente a la que se debió jugar el partido, en caso de que no lo hicieran el partido lo pondrá el PDM respetando los intereses del equipo que accedió al aplazamiento.

Nota: Los equipos que aplacen un partido por motivos propios, deberán abonar el arbitraje completo y el alquiler del campo, y pagarán una multa de 18,00 €.

COMPORTAMIENTO DE LOS EQUIPOS Y LOS ARBITROS ANTES, DURANTE Y DESPUES DEL PARTIDO.

ANTES: Los Delegados de los equipos entregarán las fichas a los árbitros, quedándose éste con las fichas hasta que acabe el partido.

Para poder jugar, todos los jugadores deberán estar en posesión de su ficha y estar inscritos en el acta, siempre y cuando no estén sancionados o tengan tarjetas impagadas.

El árbitro deberá preparar el acta del partido anotando cualquier sanción, advertencia, etc..., debiendo comunicarlo al Delegado del equipo afectado.

Los equipos podrán calentar, si el tiempo lo permite, durante algunos minutos, y siempre utilizando sus propios balones.

Momentos antes de comenzar el encuentro, el árbitro desalojará el terreno de juego, dejando sólo en la cancha a los jugadores y los delegados, así como entrenadores que acrediten su condición como tal, de no ser así se le podrá dar por perdido el partido al equipo infractor.

El comportamiento indebido de cualquiera de los dos banquillos en la cancha será responsabilidad del Delegado, quien podrá ser sancionado al igual que el resto del equipo, así como **también es responsable del comportamiento de los aficionados y acompañantes.**

DURANTE: Una vez comenzado el encuentro nadie podrá dirigirse al árbitro, salvo el Delegado y el Capitán del equipo, siempre que lo hagan con el respeto debido.

En el caso de que el balón haya salido fuera del terreno de juego, deberá recogerlo el equipo que lo tocó en última ocasión. En caso de que no recupere el balón ese equipo deberá abonar el precio del balón.

En el descanso el árbitro y los delegados rellenarán el acta del encuentro, teniendo los delegados que abonar el arbitraje, por equipo 15 euros.

DESPUES: Los delegados o capitanes deberán firmar como conformidad el acta arbitral. En caso que no lo haga perderán el derecho de reclamación.

Nota: El PDM facilitará un balón para cada partido del que será responsable el árbitro. Si éste lo cree oportuno podrá utilizarse otro balón que deberá aportar el equipo que juega en casa.

RECLAMACIONES

El equipo que no esté conforme con las decisiones adoptadas por la organización o por cualquier incidencia podrá presentar alegaciones, **PREVIO PAGO DE 5 € (Si**

prosperase el recurso recuperaría esa cantidad). No se admitirá a trámite ninguna reclamación que se haga verbalmente o de cualquier otra manera que no sea la especificada por esta normativa.

Todas las alegaciones y recursos deberán ir por escrito, en folio blanco a maquina o a mano con letra mayúscula, debiendo estar firmado por Delegado y dirigido a la Organización de la Liga, ésta tomará una decisión y lo comunicará por escrito.

TIEMPO DE ESPERA E INCOMPARECENCIA

El tiempo de espera para los equipos será de 5 minutos después de la hora fijada para el comienzo del partido.

El equipo que no se presente a un partido, perderá éste por 1-0 además de tres puntos menos en la clasificación y pagar el arbitraje. **Si un equipo no se presenta a dos partidos será expulsado de la Liga.** Así mismo se considerará incomparecencia el equipo que se presente sin el número mínimo de jugadores.

En el caso de que sean los dos equipos los que no se presentan, pagarán el arbitraje y quedan empatados, perdiendo los dos equipos los puntos.

Si transcurrido el tiempo de espera los dos equipos deciden jugar el partido, éste dará comienzo con un gol de ventaja por cada 5 minutos de espera para el equipo que se presentó a la hora fijada, restándose al tiempo de partido el que se ha estado esperando.

RETIRADA DE LA LIGA

Si un equipo se retira de la Liga o lo hace la Organización, los equipos que quedaban por enfrentarse a aquel ganarán el partido por 1-0 mientras que el resto de partidos que ya hubiesen jugado *permanecerán con el mismo resultado.*

Así mismo los jugadores que hayan participado con esos equipos que se retiran no podrán estar más de tres jugadores en un mismo equipo en años posteriores.

ENTREGA DE TROFEOS

Se hará la entrega de trofeos en una gala que se organizará el segundo fin de semana tras el término de la Liga. Los trofeos serán los siguientes:

- A los tres primeros clasificados de cada categoría,
- Al equipo menos goleado de cada categoría,
- Al máximo goleador de cada categoría,
- A la deportividad en cada categoría.

CATALOGO DE SANCIONES

Uno de los objetivos de la Organización es alcanzar un elevado índice de deportividad al término de la competición. Es por ello el interés de poner en conocimiento de todos los participantes cuáles son las consecuencias de un comportamiento inapropiado o contrario al régimen disciplinario de la competición.

Las agresiones serán clasificadas en base a los siguientes criterios, de ello dependerá el grado de sanción que se aplique:

- **Agresión Leve:** Cuando la agresión no suponga ningún tipo de merma física para el agredido.
- **Agresión Grave:** Cuando la agresión suponga una merma física que no le permita acabar el partido, o requiera atención médica.
- **Agresión Muy Grave:** Cuando la agresión impida al agredido desarrollar su vida normal.

Todos los participantes en la competición, sea cual sea su condición, estarán sujetos a las siguientes sanciones:

- **De 1 a 3 partidos:**

- Provocar la animosidad del Público.
- Insultar a un contrario. (mínimo 2 partidos)
- Descalificación por tarjeta roja.
- Golpear o maltratar el material de uso de las instalaciones. (Este aspecto será sancionado por el Reglamento de Uso de Instalaciones Deportivas, dependiendo de la gravedad y de si causan daños o no).
- Empujar a un contrario sin balón en juego.
- Agarrón a un contrario. (mínimo 2 partidos)
- Provocar al equipo contrario con menosprecios, amenazas, insultos, etc.

- **De 3 a 6 partidos:**

- Amenazar a un contrario
- Intento de agresión a un contrario
- Insultar al árbitro (mínimo 4 partidos)
- Dar una patada sin balón en una jugada (mínimo 3 partidos)
- Dar un manotazo (mínimo 4 partidos)
- Dar una bofetada (mínimo 5 partidos)

- **De 5 a 10 partidos:**

- Amenazar al árbitro.
- Intento de Agresión al árbitro (mínimo 6 partidos).
- Dar puñetazos, cabezazos, codazos, patadas, rodillazos o cualquier tipo de agresión que pueda entrañar gravedad sin causar daños físicos (mínimo 6 partidos)

- **Expulsión de la Competición:**

- Dar puñetazos, cabezazos, codazos, patadas, rodillazos o cualquier tipo de agresión que pueda entrañar gravedad causando daños físicos.
- Agresión a un árbitro.

¡! LAS ENTRADAS AUNQUE HAYA BALÓN EN JUEGO QUE CAUSEN DAÑO FÍSICO AL CONTRARIO SERÁN CONSIDERADAS COMO AGRESIÓN, APLICÁNDOSE LA MISMA SANCIÓN ¡!

NOTA: ESTAS NORMAS SERAN VALIDAS SIEMPRE QUE LOS PARTICIPANTES DE LA LIGA ESTEN DENTRO DEL POLIDEPORTIVO MUNICIPAL BENALMADENA PUEBLO DURANTE EL DESARROLLO DE LA JORNADA, ES INDIFERENTE QUE ESTEN JUGANDO, COMO PUBLICO O PASEANDO.

Serán causas agravantes:

- El no arrepentimiento.
- El ser reincidente. Para este aspecto contarán las sanciones acumuladas de años anteriores, pudiendo suponer la expulsión en los casos de agresión.

CUALQUIER SITUACIÓN QUE APAREZCA Y NO VENGA RECOGIDA ESPECIFICAMENTE EN LA NORMATIVA, EL COMITÉ DE COMPETICION APLICARA LA SANCION QUE CREA OPORTUNA.

El Patronato Deportivo de Benalmádena les agradece su participación en la 8ª Liga Local de Fútbol-7 y les desea suerte en el desarrollo de la competición.